



Der Bezirk Küssnacht besteht aus den Ortschaften Küssnacht, Immensee und Merlischachen und liegt am Fusse der Rigi zwischen dem Vierwaldstätter- und dem Zugersee. Wir verfügen über drei schöne und sehr gut besuchte Seebäder. Für das Strandbad Seeburg in Küssnacht, suchen wir für die Badesaison 2025 (und folgende), ab anfangs Mai bis erste Woche Oktober, eine engagierte, kundenorientierte und zuverlässige Persönlichkeit als

Bademeister/-in 50% - 100% (evtl. Jobsharing)

Dein Aufgabengebiet

- Gewährleistung eines sicheren, ruhigen und geordneten Badebetriebes
- Badeaufsicht und Verantwortung für die Badeordnung
- Kompetente und hilfsbereite Betreuung der Badegäste
- Erste-Hilfe- und Sanitätsdienst
- Reinigung und Unterhalt Sandstrand, Liegewiese, Kinderplanschbecken, Floss, Sprungturm, Beachvolleyballfeld und Spielgeräte
- Kontrolle und Sicherstellung der Wasserhygiene
- Reinigung der sanitären Anlagen und Garderoben

Dein Profil

- SLRG-Rettungsschwimmer-Brevet Modul See, BLS-AED-SRC
- Gute Umgangsformen, bestimmtes Auftreten sowie Durchsetzungsvermögen
- Erfahrung in der Badewasseraufbereitung und Schwimmbadwartung (Besitz Fachbewilligung Badewasseresinfektion von Vorteil)
- Gute Beobachtungs- und rasche Reaktionsfähigkeit
- Gute Deutschkenntnisse, Fremdsprachen von Vorteil
- Bereitschaft zu unregelmässigen Arbeitszeiten und Wochenendeinsätzen
- Freude am Umgang mit den Badegästen

Wir bieten

- Selbstständiges Arbeiten und ein angenehmes Arbeitsklima
- Moderne Anlage und gute Infrastruktur
- Arbeitsort an wunderschöner Lage
- Zeitgemässe Anstellungsbedingungen und attraktive Sozialleistungen
- Möglichkeit auf Anstellung in den Folgejahren

Es wartet eine interessante und abwechslungsreiche Tätigkeit an schöner Lage am See auf dich. Haben wir dein Interesse geweckt? Dann bewirb dich am besten gleich heute. Lade deine Bewerbungsunterlagen mit Lohnvorstellungen auf unser [Bewerbungssystem](#).



Für weitere Auskünfte steht dir Damian Mettler, Leitender Hauswart Tel. 041 854 02 99 gerne zur Verfügung.